



# UNIVERSIDAD NACIONAL DEL COMAHUE

## CENTRO UNIVERSITARIO REGIONAL ZONA ATLANTICA

**PROGRAMA DE LA ASIGNATURA:** Arquitectura y seguridad de computadoras

**CARRERA:** Tecnicatura Universitaria en Desarrollo Web

**CURSO:** Segundo año2

**ORDENANZA:** 1074/13

**AÑO:** 2022

**CUATRIMESTRE:** 1°

**EQUIPO DE CATEDRA:**

Profesor a cargo Néstor Fabián IMBERTI

## **1. FUNDAMENTACIÓN**

El presente programa aspira a que el alumno comprenda el funcionamiento de la computadora, sus componentes físicos y lógicos, su importancia histórica y práctica, introducción al Sistema Operativo, su estructura y funcionamiento básico, conceptos de comunicaciones y redes de computadoras. La incorporación de estos conocimientos son fundamentales para las materias siguientes dentro del plan académico de la carrera.

## **2. OBJETIVOS SEGÚN PLAN DE ESTUDIOS**

- Conocer componentes y terminología de sistemas de computación.
- Identificar los componentes necesarios en una arquitectura de servicios y la forma como se relacionan.
- Conocer las acciones de instalación, administración y mantenimiento necesarias para su funcionamiento.

### **2.1 OBJETIVOS DEL PROGRAMA**

Desarrollar la capacidad de operar un Sistema Operativo Moderno integrado por una red de computadoras. Conocer los componentes y terminología de sistemas de computación. Reconocer y comprender los principales conceptos relacionados a la arquitectura de un sistema, tanto físicos como también los distintos niveles de software. Identificar los componentes necesarios en una arquitectura de servicios y la forma en que se relacionan.

## **3. CONTENIDOS SEGÚN PLAN DE ESTUDIOS**

- Conceptos básicos de arquitectura de computadoras.
- Componentes básicos de redes.
- Sistemas Operativos, funciones y componentes, intérprete de comandos.
- Servidores Web.
- Comunicaciones, Internet, empaquetamientos de software.
- Elementos teóricos de Criptografía.
- Criptografía Real.
- SSL Certificados.

- Técnicas de autenticación de usuarios.

## 4. CONTENIDOS ANALÍTICOS

### **Unidad 1- Arquitectura y organización de computadoras**

Conceptos relacionados a la arquitectura y organización de las computadoras. Comenzando por las ideas que dan forma a la lógica de su diseño. Siguiendo por la funcionamiento específica de los componentes principales que confirman una arquitectura moderna y, estableciendo en último lugar

la relación existente entre el modo en que los componentes físicos operan y la abstracción matemática dada por el sistema numérico binario.

### **Unidad 2 - Sistemas Operativos**

Comprender el objetivo del sistema operativo. Identificar las funciones principales de un sistema operativo: administración de memoria, procesos y sistemas de archivos. Estructura básica de un sistema operativo. Caso de estudio: Sistema operativo GNU/Linux. Distribuciones GNU/Linux, sistema de paquetes. Acercamiento al uso de terminales e intérpretes de comandos.

### **Unidad 3 - Redes**

Lineamientos básicos de la arquitectura de redes de computadoras y especialmente de Internet. Identificar los dispositivos físicos que conforman mayoritariamente una red de computadoras y su lógica de funcionamiento. Advertir sobre la arquitectura de capas y los modelos de referencia (OSI/TCP-IP). Reconocer el esquema de cliente/servidor y la arquitectura de servicios. Firewalls.

### **Unidad 4 - Seguridad**

Conceptos de autenticidad, integridad, confidencialidad y disponibilidad. Nociones de criptografía. Infraestructura de claves asimétricas y simétricas. PKI. Firma digital, certificados digitales, autoridad certificante. Control de Acceso. Secure Socket Layer (SSL) y HTTPS

## 5. BIBLIOGRAFÍA

### **Bibliografía básica**

- Apuntes de Cátedra
- Joseph Jorba Esteve – Remo Suppi Boldrito, Administración Avanzada de GNU/Linux
- David A. Rusling. El Núcleo de Linux. Sitio: The Linux Documentation Project
- Stephen Stafford and Alex Weeks. Guía de Administración de Sistemas GNU/Linux. Sitio: The Linux Documentation Project
- Andrew S. Tanenbaum. Structured Computer Organization. 5th Edition. Editorial Pearson Prentice Hall 2006

### **Bibliografía de consulta**

- Charles P. PFLEEGER. Security un Computing. 2nd Edition. Editorial Prentice Hall 2000.
- Abraham Silberschatz, James L Peterson and Peter B. Galvin. Sistemas Operativos –Conceptos Fundamentales - 3ra edición. Editorial Addison Wesley Iberoamericana 1994.

## **6. PROPUESTA METODOLÓGICA**

La materia está organizada en clases teóricas y prácticas. Se incluyen trabajos de laboratorio en el aula informática como también en ambientes virtualizados y la realización de ejercicios prácticos con el objetivo que los alumnos afirmen los conocimientos adquiridos.

El material utilizado en la teoría y la práctica; así como recursos adicionales que le permitan profundizar y ejemplificar cada tema, estarán disponibles en la plataforma PEDCO. Durante el transcurso de la materia se deberán realizar actividades consideradas obligatorias individuales o grupales que podrán consistir en la participación de un foro realizando aportes pertinentes a la unidad estudiada, entrega de trabajos o mediante cuestionarios.

Se fomenta el uso de Foro a los alumnos para el planteo de dudas, inquietudes o consultas en general sobre la materia, pudiendo recibir respuestas del resto grupo y con supervisión del cuerpo docente de los contenidos que se vuelcan en esta herramienta.

Con el fin de facilitar a todos los alumnos independientemente de la modalidad en que se inscriban, las clases teoricas serán virtuales.

## **7. EVALUACIÓN Y CONDICIONES DE ACREDITACIÓN**

### **EVALUACIÓN:**

Se deberán completar todas las actividades consignadas como obligatorias y aprobar dos parciales. El examen final tanto para alumnos regulares como libres será de forma presencial/virtual).

### **CRITERIOS DE APROBACIÓN:**

#### **CURSADA**

El alumno deberá entregar y aprobar los trabajos prácticos indicados como obligatorios. El primer parcial es un trabajo práctico integrador, es de carácter individual, el segundo parcial es teórico/practico, ambos deberán tener una nota igual o superior a 4 (CUATRO) para aprobar la cursada de la materia. Estos criterios de evaluación son aplicables a las modalidades de cursado (presencial/semipresencial/virtual).

#### **PROMOCION**

El alumno deberá entregar y aprobar los trabajos prácticos indicados como obligatorios. El primer parcial es un trabajo práctico integrador, es de carácter individual, el segundo parcial es teórico/practico, ambos deberán tener una nota igual o superior a 7 (SIETE) para promocionar la materia.

## **8. PARCIALES, RECUPERATORIOS Y COLOQUIOS**

La materia cuenta con dos parciales, el primero es de tipo práctico, el segundo es teorico/practico. Este último cuenta con recuperatorio.

Deberan presentar una MV virtual con un servidor WEB local funcionando y que cuente con setificado SSL generado por el alumno. Para este caso pueden utilizar material de trabajo de las materias de la carrera, no importa el estado en que está el proyecto dado que se evalua el

funcionamiento del servidor y la correcta configuración del certificado, no el contenido que tenga el sitio.

## 9. DISTRIBUCIÓN HORARIA

**Clases:** Viernes de 17 a 19 hs.

**Consultas:** Lunes e 17 a 19 hs.

## 10. CRONOGRAMA TENTATIVO

Cuatrimestre				
Tiempo / Unidades	Marzo	Abril	Mayo	Junio
Unidad 1	X	X		
Unidad 2			X	
Unidad 3				X

## 11. PLANIFICACIÓN DE ACTIVIDADES EXTRACURRICULARES

Participación en carácter de colaboradores del **Festival Latinoamericano de Instalación de Software Libre** en abril del corriente año (**FLISoL**), el evento de difusión de Software Libre más grande en Latinoamérica dirigido a todo tipo de público: estudiantes, académicos, empresarios, trabajadores, funcionarios públicos, entusiastas y aun personas que no poseen mucho conocimiento informático.

---

Nestor Fabian IMBERTI  
Docente a Cargo

Viedma, 27 de Marzo del 2022.-